التعديل على الألعاب

المقدمة

هذا الكتاب عبارة عن مقدمة للتعديل عن الألعاب حيث يعطيك المفتاح لكيفية التعديل على الألعاب وإنشاء الله سوف تكون هنالك سلسلة من الكتب في هذا المجال.

- عمر احمد سليمان
- omerahamed41@yahoo.com

ما هو التعديل على الألعاب :

يتم ذلك بإحدى طريقتين إما ا- عن طريق صنع ملفات ال trainer (ملفات تقوم بتعديل عمل اللعبة مثل إن تمنح اللاعب أموال كثيرة أو أرواح غير منتهية)

ب- التعديل على شكل ورسومات اللعبة كان تضع صورتك في اللعبة أو تغير الشخصيات في اللعبة وتغير الأصوات كذلك

*** ملحوظة :**

في هذا الكتاب تهمنا الطريقة الثانية لان الأولى سبق ان كتب عنها وتوجد كتب لها

- حسنا فالنبدا :

هذا الأمر في غاية البساطة ولكن يحتاج الى صبر فتعريف المبدع (المبدع هو الذي يستطيع ان يصبر على عملة) وخطوات التعديل كاللاتي :

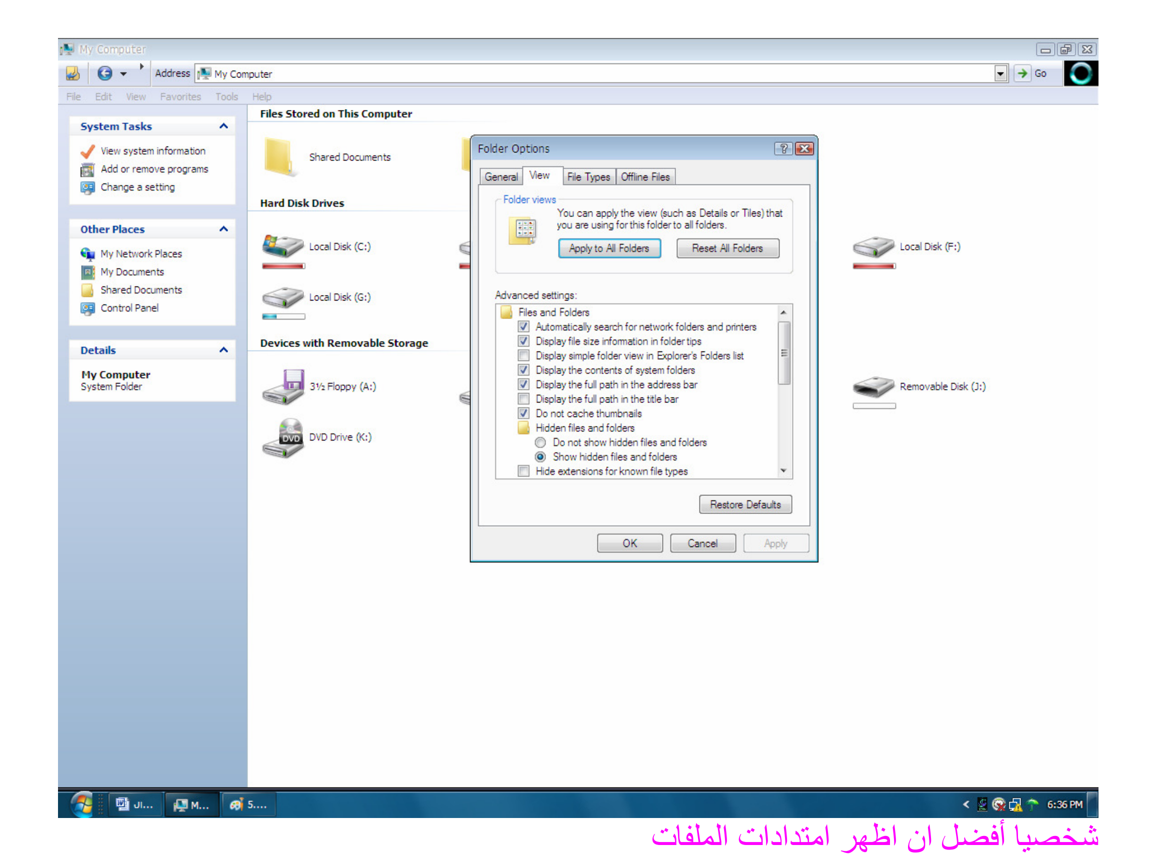
1- أولا يجب ان نستطيع ان نفتح ملفات اللعبة فتكون مضغوطة بشكل معين او مشفرة ويتم ذلك عن طريق برامج جاهزة تم صنعها فمعظم الألعاب سوف تجد برامج لفتح ملفاتها(gothic , GtA) .

- كما توجد ملفات بعض الألعاب من غير ضغط او تشفير مثل rise of nation .

2- بعد فتح ملفات اللعبة نجدها عبارة عن رسومات ويمكن ان نعدل عليها بأي برنامج رسم عادي او باستخدام الفوتوشوب ولكن هذا لكي يعطي احترافية فقط .

3- يمكن تعديل ملفات الصوت عن طريق استبدالها بملف أخر له نفس الاسم والامتداد وهذا أسهل جزء .

*/ الامتداد هو لاحقة للملف توضع بعد الاسم لكي يعرف الحاسوب نوعه والبرامج المناسبة لتشغيله مثلا ملفات الصوت mp3 , wave amr ملفات الفيديو mp4 mpeg الملفات التنفيذية exe الملفات المضغوطة rar zip لإظهار الامتداد يمكن ان تذهب الى Tools – folder option – view ثم تزيل علامة الصح من **hide extensions of known type** وتعمل apply /*



شخصيا أفضل ان اظهر امتدادات الملفات

- لتوضيح الامر سوف نختار لعبة ونعدل عليها حسنا سوف نختار grand thefe auto gta لانها مشهورة ومتوفرة ويمكن بعد فهم الطريقة العامة ان تعدل على أي لعبة .

نحن بصدد التعديل على لعبة **gta** وفي نهاية الدرس يجب ان نكون تعلمنا

- كيفية فتح ملفات اللعبة .
- التعديل على بعض الأشياء مثل كتابة كلمة إسعاف بالعربي او مستشفى وإدخال صورتك على اللعبة كما يمكن بعد الاحتراف إضافية شخصيا جديدة .

- هذه اللعبة عبارة عن سلسلة من الإصدارات المتلاحقة ولكن سوف نعمل مع gta vice city ويمكن ان تتبع نفس الخطوات على باقي الإصدارات

البرامج الأساسية التي نحتاج إليها لفتح ملفات اللعبة

- **Txt workshop لفتح ملفات الرسومات**
- **برنامج رسم (افضل PhotoFiltre)**
- **يمكن ان نستعمل برنامج رسم ثلاثي الأبعاد لإدراج شخصيات وأشياء جديدة**

يمكن استخدام 3ds max

روابط البرامج في الاسفل

صورة من اللعبة



- قبل البدء في أي شيى قم بعمل نسخة للعبة في حال حدث خطا وتعطلت اللعبة وهذه اهم قاعدة في التعديل على الالعاب .

- انتبه فقد وصلنا الى الجزء الاهم

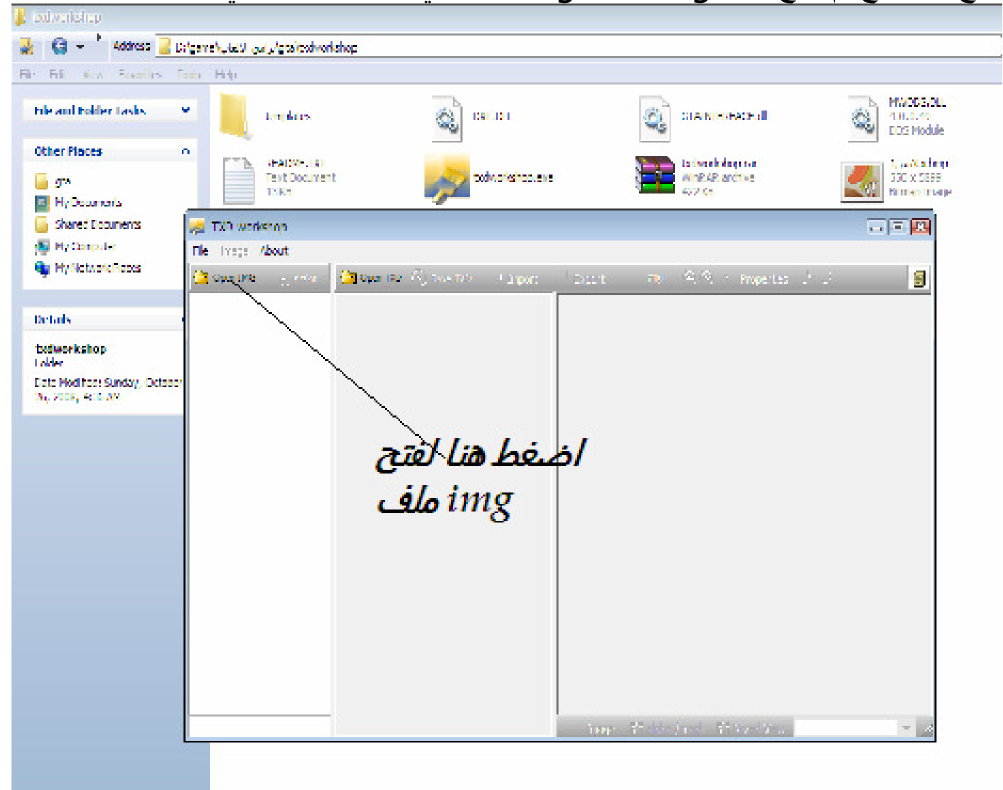
البداية مع txdworkshop :

الرابط :

http://www.duckload.com/dl/CkBb2

نجد ان ملفات اللعبة مضغوطة في ملف بامتداد img يعني مهمة هذا البرنامج فتح الملفات من هذا النوع كما يفتح المفات من نوع txt

افتح البرنامج ثم افتح ملف gta3.img الموجود في modules في ملفات اللعبة

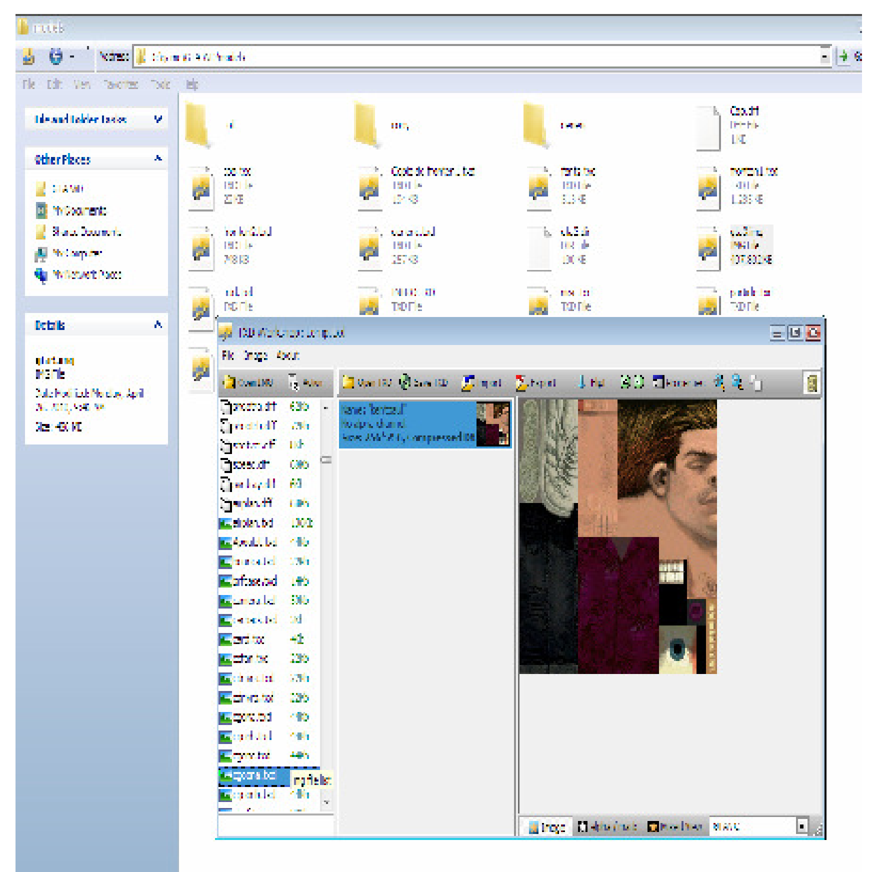


يوجد نوعين من الملفات في gta3.img

بامتداد - txt يوجد بداخله الرسومات ثنائية الإبعاد

-Dff يوجد به الرسم ثلاثي الإبعاد .

إذن الكائن في اللعبة يتكون من ملفين رسم ثلاثي الأبعاد لتحديد الشكل والأبعاد له ورسم ثنائي الأبعاد بمثابة الألوان .



ارايت هذا هو الرسم ثنائي الأبعاد فمثلا هذا الصورة تمثل الشخصية في الصورة الاولة بجانب عربة الشرطة

- **لا تخف لن تتعقد الأمور أكثر من ذلك**

صورة أخرى لتوضيح الأمور

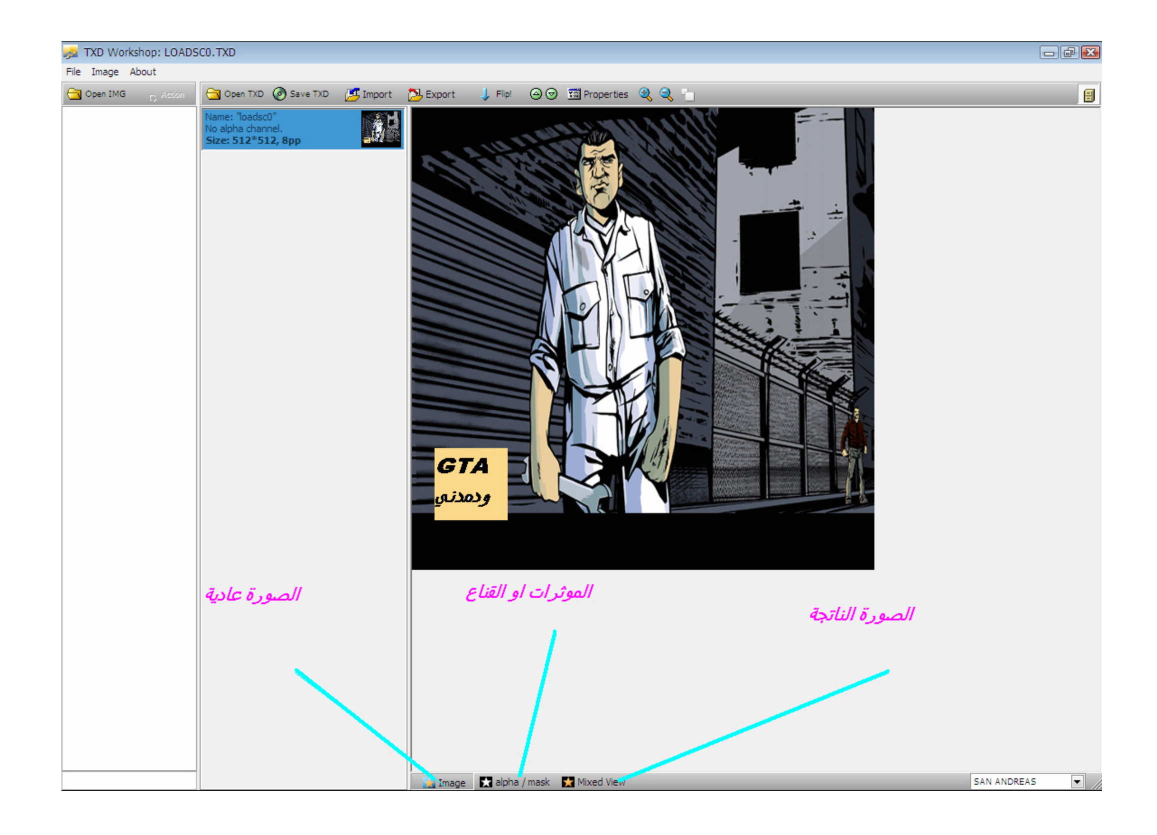


كل كائن داخل اللعبة يتكون من عدة رسومات ويمكن ان تجد الرسومات داخل ملف يحمل اسم يدل عليه مثلا للبوليس ابحث عن police , cup اما الاسعاف ambulance وهكذا .

لنلخص ما تعلمناه :

- يمكن ان نجد ملفات العربات والاشخاص داخل الملف gta3.img وكذلك الاشجار والمباني
- توجد ملفات اخرى للصورة اثناء التحميل loading والانتقال من مدينة الى اخرى داخل المجلد txd داخل ملفات اللعبة

افتح الملف LOADSC0.TXD داخل الملف txd في ملفات اللعبة يوجد به صورة تظهر عند فتح اللعبة



هذه هي الصورة ويوجد في اسفل نافذة البرنامج زر باسم image و alpha/mask و mixed view حيث الاولى تضع فيها الملف المراد تعديله والثانية القناع او المؤثرات في الصورة ويمكن ان تتركها صورة بيضاء لكي لا تعطي تأثير والثالث يريك الصورة الناتجة من مزج الصورتين

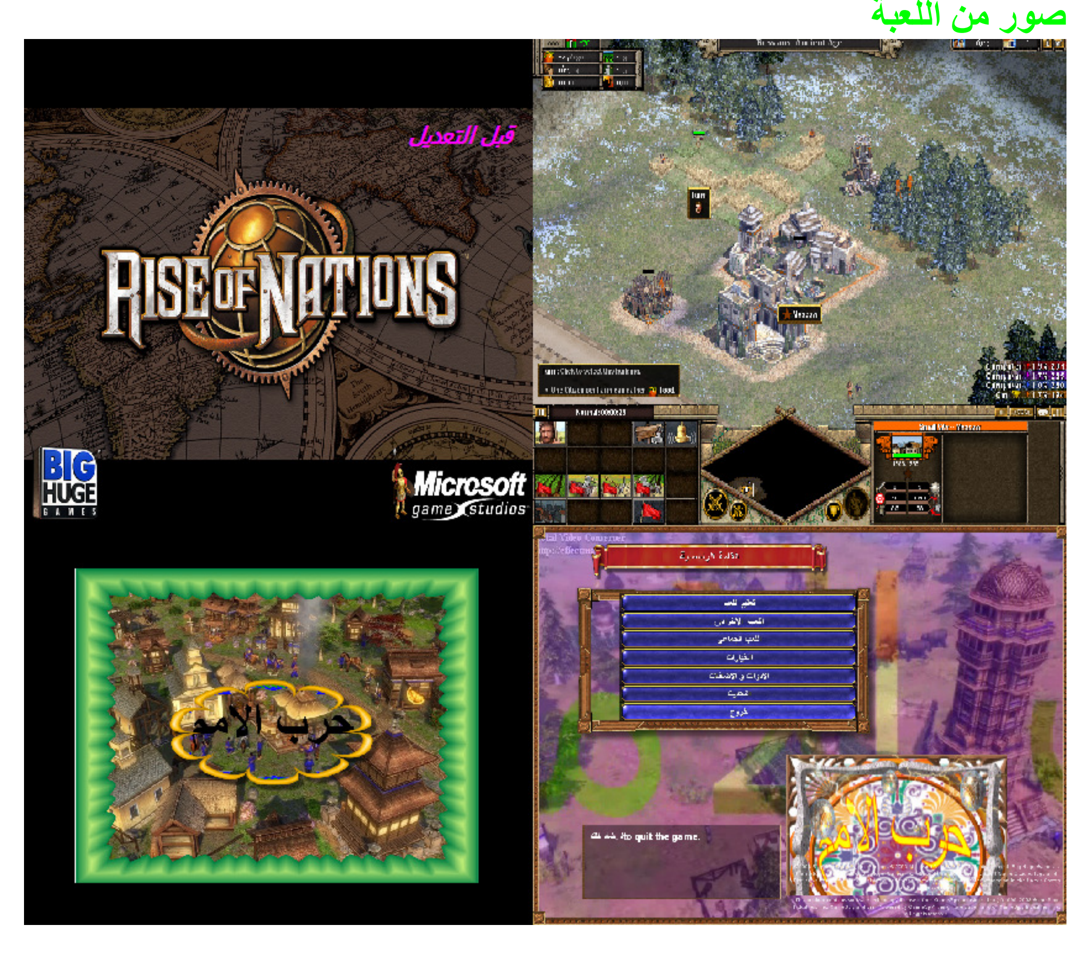
- يمكن ان تستعمل import , export لإدخال واستخراج صورة لتعديلها ثم إرجاعها

يمكن ان تجد صور وملفات dff (رسومات ثلاثية الابعاد) في النت في منتديات كثيرة ولكن للأسف اغلبها أجنبية الا واحد او اثنين .

هذا شرح أولي لكيفية التعديل على الألعاب ولان هدف الكتاب الطريقة العامة فلن نتعمق اكثر .

حسنا لنجرب لعبة اخرى rise of nation من نوع الالعاب الاستراتجية وهذه لا تحتاج الى برامج

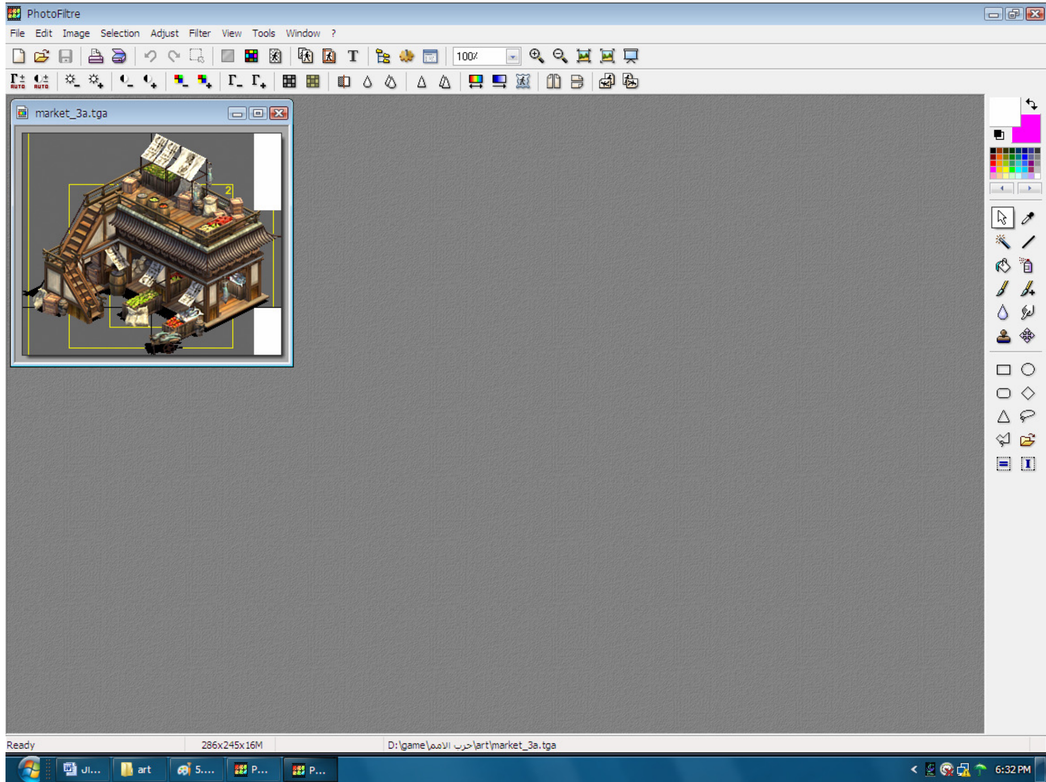
صور من اللعبة





حسنا توجد ملفات الرسومات لهذه اللعبة داخل الملف art بامتداد tga الذي يمكن فتحه بواسطة برنامج الفوتوشوب او بعض برامج الرسم الاخرى ولكني افضل PhotoFiltre لصغر حجمه وامكانياته العالية

و رابط تنزيله
http://www.duckload.com/download/4419209/PhotoFiltre.zip



هذا الملف market داخل art واذا عدلت علية فسوف يتغير داخل اللعبة

ويوجد الملف iface_bg_movie.wmv وهو ملف فيديو ويظهر عند فتح اللعبة كخلفية ويمكن تغير بملف اخر بنفس الاسم والامتداد

يمكنك التعديل على ملفات الاصوات داخل الملف sounds في ملفات اللعبة

هذا أول كتيب في سلسلة كتب التعديل على الألعاب والهدف منه إعطاء فكرة عامة عن الموضوع وتعريف هذا المجال .

التعديل على الالعاب



عمر احمد سليمان

في حالة وجود مشكلة أو رابط لا يعمل الرجاء مراسلتي